

## ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ:

### ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ– ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ – ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΗ ΣΚΕΨΗ & ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑ

#### ➤ **E1 & E2**

- **Τίτλος: «Σκάκι, ένα παιχνίδι στρατηγικής και Μαθηματικών, ένα παιχνίδι για όλους!»**

**Υποθεματική: STEAM ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ**

**Δεξιότητες που καλλιεργήθηκαν:** Ανάπτυξη δεξιοτήτων στρατηγικής, σχεδιασμού και επίλυσης προβλημάτων, τόνωση της μαθηματικής και της ορθολογικής σκέψης, επικοινωνία, συνεργασία, δημιουργικότητα, κοινωνικές δεξιότητες

Διάρκεια: (Μάρτιος-Μάιος)

#### **ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΠΟΤΙΜΙΣΗ**

**Σκοπός του εργαστηρίου** Ο σκοπός του προγράμματος είναι να αναδείξει την ομορφιά και την αξία του πνευματικού αθλήματος και να μυήσει τους μαθητές και τις μαθήτριες στη μαγεία του παιχνιδιού και της μάθησης.

#### **Ενδεικτικά πραγματοποιήσαμε τις παρακάτω δραστηριότητες**

- Γνωρίσαμε την ιστορία του παιχνιδιού
- Τα παιδιά κατασκεύασαν την δική τους σκακιέρα.
- Τα παιδιά κατασκεύασαν τα δικά τους σκακιστικά κομμάτια.
- Έμαθαν την αξία κάθε σκακιστικού κομματιού και τις κινήσεις του πάνω στην σκακιέρα.
- Λύσανε σκακιστικούς γρίφους

Στο τέλος του προγράμματος έγινε αξιολόγηση και δημιουργήθηκε το portfolio των μαθητών.